

## Preguntas Frecuentes Acerca de Vectorworks Renderworks

### 1. ¿Cuál es la ventaja de agregar Renderworks a Vectorworks?

Con Renderworks®, renderizar el modelo es fácil; no perderá tiempo exportando e importando entre Vectorworks y otros programas de visualización por separado, ya que la funcionalidad de Renderworks está completamente integrada a Vectorworks. Renderworks tiene una curva de aprendizaje más corta, ya que está basado en la interfase Vectorworks que usted ya conoce.

### 2. ¿Produce Renderworks imágenes de alta calidad?

Definitivamente. Renderworks es un producto profesional que usa tecnología render del CINEMA 4D® para producir imágenes de fotografía realistas de alta calidad. Con el uso de múltiples fuentes de iluminación, acumulación final y redering de radiosidad, usted puede crear renderings extraordinariamente realistas con el mínimo esfuerzo.

### 3. ¿Para qué industrias es Renderworks apropiado?

Renderworks es adecuado para todas las industrias del diseño, no importa la clase del proyecto que maneje. Cualquier persona que produzca un modelo en 3D, en cualquier nivel, puede hacer uso del poder de Renderworks.

### 4. ¿Puede Renderworks generar sombras?

Sí. Renderworks ofrece gran flexibilidad para crear sombras de bordes suaves y fuertes, según sus necesidades. Su tiempo de renderización es proporcional al tipo de calidad deseado; es posible que más luces, detalles y geometría compleja requieran de más tiempo de renderización.

### 5. ¿Puede Renderworks crear renderizaciones que sean más artísticas o que luzcan hechas a mano?

Sí. De hecho, Renderworks es conocido por ayudar a profesionales del diseño a crear hermosos diseños hechos a mano. En lugar de una representación con realismo fotográfico, puede elegir de una serie de opciones artísticas para desarrollar este efecto de mano libre.

### 6. ¿Cuál es la diferencia entre OpenGL y renderización Renderworks?

OpenGL se usa mayormente para renderizaciones interactivas y rápidas, y para vistas previas de mediana calidad mientras trabaja. OpenGL es una opción de renderización más rápida que Renderworks, y se procesa directamente desde su tarjeta de video. Renderworks produce renderizaciones de mayor calidad al calcular iluminación intensa para representar reflexiones y transparencias, al igual que la combinación entre luces y materiales. Usar Renderworks es la mejor forma de producir imágenes con realismo fotográfico.

### 7. ¿Necesito Renderworks para diseñar un modelo en 3D?

No. Todas las herramientas necesarias para crear un modelo en 3D están incluidas en Vectorworks Fundamentals y en los respectivos productos de la industria. Renderworks añade la capacidad de crear y asignar texturas, además de controlar la iluminación en un dibujo.

### 8. ¿Qué productos de Vectorworks funcionan con Renderworks?

Renderworks se puede integrar a todos los productos de Vectorworks.

Nemetschek Vectorworks, Inc.  
7150 Riverwood Drive  
Columbia, MD 21046 USA

T +1 (877) 202-8937 (clientes en USA)  
T +1 (443) 542-0730  
(clientes fuera del país)  
F 410-290-8050

[www.vectorworks.net](http://www.vectorworks.net)

### **9. ¿Debo comprar Vectorworks Renderworks o CINEMA 4D?**

Renderworks está basado en el robusto motor de render CINEMA 4D, los resultados son asombrosos y fáciles de lograr. Renderworks está totalmente integrado dentro de Vectorworks de tal manera que trabaja de manera imperceptible para permitirle visualizar su trabajo a lo largo del proceso de diseño, produciendo renderings claros y precisos. Si necesita más que esto, nuestra máquina de render compartida le permite exportar impecablemente los modelos Vectorworks directamente a cualquier producto CINEMA 4D, proporcionándole acceso a las mismas funciones que se usan para crear muchas de las películas que han sido éxitos de taquilla en Hollywood. El software tiene una gran variedad de parámetros para los materiales y tipos de iluminación que le permiten crear imágenes dinámicas que pueden ser totalmente animadas.

Comuníquese con nuestro distribuidor de Vectorworks local y pregúntele por los descuentos y programas disponibles para la compra de los dos paquetes de software, visite nuestro [sitio web de ventas](#) para obtener más información.

### **10. ¿Existe una versión de Renderworks para estudiantes?**

Renderworks está incluido en todas las copias de educativas de Vectorworks. Para obtener más información, visite nuestro [portal del estudiante](#).

### **11. ¿Cómo se trabaja con Renderworks al principio?**

La renderización de un modelo con Renderworks es un proceso muy simple. Primero, selecciona las texturas deseadas (y las edita, si es necesario). Luego, las texturas se asignan a los objetos o a sus partes individuales. Las texturas se pueden aplicar automáticamente si el objeto o la parte se encuentran en la misma clase que la textura asignada. Puede realizar varios ajustes a las texturas e incluso agregar luces con los tipos de luces adicionales de Renderworks. Simplemente seleccione la opción de Renderworks rápido para obtener la vista previa del modelo y realizar cualquier cambio adicional. Una vez que esté listo, puede renderizar el modelo final con un método de renderización de alta calidad.

### **12. ¿Están las librerías de texturas incluidas en el precio de compra?**

Sí. Renderworks trae incorporado cientos de texturas.

### **13. ¿Cuáles son las recomendaciones de sistema para Renderworks?**

Windows: Mínimo de 2GB RAM, Pentium 2 GHz o un procesador mejor, típicamente 4GB Windows XP SP3, Vista SP2, Windows 7

Macintosh: Mínimo de 2GB RAM, Intel Core Pentium 2 GHz o mejor procesador, típicamente 4GB Mac OS X 10.5.7 o posterior

Para más información, por favor visite nuestra [página de recomendaciones para el sistema](#).